**Serdecznie zapraszamy do udziału w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową**

Konkurs adresowany jest do uczniów klas IV-VIII.

W konkursie należy wykonać grę planszową o dowolnej tematyce.

Technika wykonania pracy - płaska lub przestrzenna.

Format pracy: dowolny.

Gra może być wykonana przez jednego ucznia lub zespół uczniów liczący do 5 osób.

W ocenie prac konkursowych będzie brana pod uwagę przede wszystkim samodzielność, pomysłowość i estetyka wykonania pracy. Praca powinna posiadać tytuł, opis (np. liczba uczestników rozgrywek, dla kogo jest przeznaczona, zasady gry).

Prace należy przynieść do biblioteki szkolnej do dnia **27 maja (piątek) po godzinie 12:00.**

Każda praca powinna być podpisana na odwrocie imieniem i nazwiskiem autora lub autorów gry planszowej.

Razem z grą planszową należy dostarczyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego ucznia na udział w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową.

**Załączniki:**

Zał. nr 1

Regulamin Szkolnego Konkursu na Grę Planszową

Zał. nr 2

Zgoda rodzica lub prawnego opiekuna ucznia na udział w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową

**Załącznik nr 1**

**Regulamin Szkolnego Konkursu na Grę Planszową**

Organizator: Wiesława Grzegorzewicz, Barbara Krysińska, Gabriela Wołosz.

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VIII.
2. Cele konkursu:

- rozwijanie wyobraźni uczniów;

- rozbudzanie kreatywności i zdolności plastycznych;

- rozwijanie umiejętności posługiwania się różnymi technikami plastycznymi;

- wzmocnienie wiary we własne możliwości.

1. Tematyka prac - projekt gry planszowej o dowolnej tematyce.
2. Praca powinna posiadać tytuł, opis (np. liczba uczestników rozgrywek, dla kogo jest przeznaczona, zasady gry).
3. Technika wykonania pracy - płaska lub przestrzenna:
4. Format gry planszowej - dowolny.
5. Autorem jednej gry planszowej może być jedna osoba lub zespół liczący do 5 osób.
6. W ocenie prac konkursowych będzie brana pod uwagę samodzielność, pomysłowość, estetyka wykonania pracy.
7. Na zwycięzców konkursu, autorów wyróżnionych prac czekają dyplomy oraz nagrody.
8. Każda praca powinna być podpisana na odwrocie imieniem i nazwiskiem autora (autorów).
9. Prace należy przynieść do biblioteki szkolnej do dnia **27 maja (piątek) po godzinie 12:00.**

Termin oddania prac upływa 27.05.2022r. (piątek).

1. Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników nastąpi 03.06.2022r.

Informacja zamieszczona będzie w elektronicznym dzienniku Librus na stronie internetowej szkoły (ogłoszenia).

1. Brak zgody rodzica lub prawnego opiekuna ucznia oznacza brak możliwości udziału
w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową.
2. Postanowienia końcowe:
* Kontakt w sprawie Szkolnego Konkursu na Grę Planszową: nauczyciele bibliotekarze Wiesława Grzegorzewicz, Barbara Krysińska, nauczyciel plastyki Gabriela Wołosz.
* Załącznik nr 2 - Wyrażenie zgody na udział w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową - można pobrać w bibliotece szkolnej.

**Załącznik nr 2**

**Zgoda na udział w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową**

1. Wyrażam zgodę na udział ...................................................................................

(imię i nazwisko ucznia) w Szkolnym Konkursie na Grę Planszową.

2. Zapoznałam się/zapoznałem się i akceptuję Regulamin Szkolnego Konkursu
na Grę Planszową.

3. Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych…………………………………………………….……………………..……. (imię i nazwisko ucznia)

do celów konkursowych w związku z organizacją Szkolnego Konkursu na Grę Planszową

4.Wyrażam zgodę na publikację pracy konkursowej

 ………………………….………………….………………………….……. (imię i nazwisko ucznia ),

 uczestnika Szkolnego Konkursu na Grę Planszową na stronie internetowej szkoły

5.Wyrażam zgodę na publikację wizerunku

 ………………………….……………………………….…………………. (imię i nazwisko ucznia )

 uczestnika Szkolnego Konkursu na Grę Planszową na stronie internetowej szkoły.

 Data Podpis rodzica lub prawnego opiekuna ucznia

…………………………………….. ………………….…………………………………………………………………….